Integration test plan Second Factor

Milestone 1

# Frontend --- Backend

Uitleg over teststrategie

**-Web page button pressed-**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| WBUTTON | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| WBUTTON \_0.1 | Start de **frontend** en **backend** applicaties. Druk op de **webpagina** op de knop. | De **server** stuurt de **code 200** ter bevestiging van goed ontvangen bericht. Deze code staat in de **console** van de **browser**. |  |  |
| WBUTTON \_0.2 | Start alleen de **frontend** applicatie. Druk op de **webpagina** op de knop. | De **server** stuurt de **code 400** ter bevestiging van niet gemaakte connectie met de backend. Deze code staat in de **console** van de **browser**. |  |  |
| WBUTTON \_0.3 | Start de **frontend** en **backend** applicaties. Druk op de webpagina op de knop en schakel tegelijk de **backend** uit. | De **server** stuurt de**code 400** ter bevestiging van niet gemaakte connectie met de backend. Deze code staat in de **console** van de **browser**. |  |  |

**-Server stuurt “Hello World” naar webpagina-**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SERVHELLOWEB | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| SERVHELLOWEB \_0.1 | Start de **frontend** en **backend** applicaties. De **backend** controleert in de **MessageRepository** of er een nieuwe Message aanwezig is. Zorg dat hier een “Hello World” Message in staat. De **backend** pakt de Message met de meest recente timestamp en stuurt deze inhoud naar de **webpagina**. | Op de **webpagina** wordt de boodschap “Hello World” getoond. |  |  |
| SERVHELLOWEB \_0.2 | Start de **frontend** en **backend** applicaties.  De **backend** controleert in de **MessageRepository** of er een nieuwe Message aanwezig is. Zorg dat hier géén Message staat. | De **webpagina** laat géén bericht zien. |  |  |
| SERVHELLOWEB \_0.3 | Start alleen de **backend** applicatie. De server controleert in de **MessageRepository** of er een nieuwe Message aanwezig is. Zorg dat hier een “Hello World” Message in staat. De **backend** pakt de Message met de meest recente timestamp om te versturen. | De **backend** geeft een exception omdat er geen verbinding met de **frontend** gemaakt kan worden. |  |  |
| SERVHELLOWEB \_0.4 |  |  |  |  |

# Backend --- Arduino

**-Arduino maakt verbinding met socket van de backend-**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ARDSOCK | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| ARDSOCK \_0.1 | Start zowel de **Arduino** als de **backend** applicaties. De **Arduino** maakt nu contact met de openstaande socket. | Ter bevestiging van de gemaakte verbinding, gaat de **LED-lamp** op de **Arduino** branden.  In de console van de **Arduino** staat “Connected”. |  |  |
| ARDSOCK \_0.2 | Start alleen de **Arduino** applicatie. De **Arduino** maakt nu geen verbinding met een openstaande socket. | Ter bevestiging van de niet-gemaakte verbinding, blijft de LED-lamp op de **Arduino** uit. |  |  |
| ARDSOCK \_0.3 | Start zowel de **Arduino** als de **backend** applicaties. De **Arduino** maakt nu contact met de openstaande socket.  Schakel hierna de **backend** weer uit. | Ter bevestiging van de gemaakte verbinding, gaat de **LED-lamp** op de **Arduino** branden. In de console van de **Arduino** staat “Connected”.  Zodra de **backend** wordt uitgeschakeld gaat de **LED-lamp** weer uit en staat in de console van de **Arduino** “not connected”. |  |  |

**-De backend stuurt ”Hello” naar Arduino en Arduino stuurt “Hello World” terug naar backend-**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SERVHELLOARDUIN | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| SERVHELLOARDUIN \_0.1 | Start zowel de **Arduino** als de **backend** applicaties.  Stuur vanuit de **backend** de “Hello” boodschap naar de **Arduino**.  Controleer de **MessageRepository**. | De **Arduino** heeft “Hello World” teruggestuurd. De **backend** heeft deze message opgeslagen in de **MessageRepository** met een timestamp. |  |  |
| SERVHELLOARDUIN \_0.2 | Start alleen de **backend** applicatie op.  Stuur vanuit de **backend** de “Hello” boodschap.  Controleer de **MessageRepository**. | Er is geen nieuwe Message in de **MessageRepository**.  De **backend** applicatie geeft een exception foutmelding in de **console**. |  |  |
| SERVHELLOARDUIN \_0.3 | Start zowel de **Arduino** als de **backend** applicaties.  Stuur vanuit de **backend** de “Hello” boodschap naar de **Arduino** maar schakel tegelijk de **Arduino** uit.  Controleer de **MessageRepository**. | Er is geen nieuwe Message in de **MessageRepository**.  De **backend** applicatie geeft een exception foutmelding in de **backend** **console**. |  |  |
| SERVHELLOARDUIN \_0.4 | Start zowel de **Arduino** als de **backend** applicaties.  Stuur vanuit de **backend** de “Hello” boodschap naar de **Arduino** maar schakel tegelijk de **Arduino** uit.  Controleer de **Arduino console**. | Zodra de **backend** wordt uitgeschakeld gaat de **LED-lamp** weer uit en staat in de console van de **Arduino** “not connected”. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ACC | Instruction | Expected Result | Actual Result | Succes? |
| ACC\_0.1 |  |  |  |  |
| ACC\_0.2 |  |  |  |  |
| ACC\_0.3 |  |  |  |  |